



CENTRE MITIC INTERJURASSIEN

Colloque 2009 de la CTIE

Le jeu en classe

Le Trophée de la Transjurane





Cadre du projet GéoJura – Trophée de la Transjurane

- ▶ Educlasse.ch
- ▶ Berne francophone et Jura
- ▶ Jeu de géographie régionale
- ▶ Groupe de 3 enseignants, F3MITIC et membre du CMIJ: Pierre Bill, Christian Rossé et Cyril Jeanbourquin
- ▶ Demande de validation comme moyen recommandé par les départements JU et BE.
- ▶ Validation



Jouer à l'école avec un ordinateur



- ▶ + Formateur
- ▶ + Motivant
- ▶ - Perte de vue de l'objectif
- ▶ - Éléments parasites (notamment le son, les «combats », arcade, compétition pour des points)



Réflexions préliminaires à la réalisation d'un jeu

- ▶ Jouer, c'est relever des défis, moteur essentiel et clé du succès dans les apprentissages.
- ▶ Ne pas perdre de temps à faire des éléments trop ludiques et hors sujet.
- ▶ Éviter les sons « parasites » dans la classe.
- ▶ Éviter que le jeu ne soit bloqué par manque de « dextérité » ou de réflexes de l'élève
- ▶ Trouver dans des compétences à acquérir, une forme ludique mais qui ne masque pas l'objectif scolaire à l'élève.



Food Force

<http://ff.fighthunger.org>

...est un outil pédagogique sur le thème de la faim.

Que peut apprendre Food Force aux élèves ?

Food Force est un jeu vidéo éducatif qui met en scène une crise alimentaire sur l'île imaginaire de Sheylan. A travers six séquences appelées « missions », les joueurs sont impliqués dans toutes les étapes de la gestion d'une crise : évaluation, transport et distribution de l'aide alimentaire. Chaque mission illustre l'un des aspects du processus.

Le jeu offre un aperçu de la manière dont l'aide alimentaire est utilisée dans les situations d'urgence et dans les projets de développement à long terme. Ainsi, nous vous suggérons de laisser les élèves faire le jeu du début à la fin, ce qui demande environ une demi-heure.

A qui s'adresse Food Force ?

Food Force est conçu pour des enfants de 8 à 13 ans. La jouabilité de chaque mission est optimale, pour rendre le jeu le plus attrayant possible pour tous les âges et toutes les classes.

Si vous ne parvenez pas à trouver un moyen de transport moins onéreux, il vous faudra parachuter l'aide sur Sheylan.

Mission 3 :
Largage Aérien



Carlos Sanchez explique comment larguer des vivres à l'endroit précis où elles doivent arriver

En cas d'extrême urgence, ou quand il n'y a pas d'autre moyen de parvenir jusqu'aux habitants par voie terrestre ou maritime, les parachutages sont utilisés pour acheminer l'aide directement à ceux qui en ont besoin.

Carlos Sanchez, Directeur d'E.R.I.L.U., l'équipe d'élite du PAM en matière d'aide d'urgence, vous guidera à travers cette troisième mission pleine d'action. Réussirez-vous à parachuter l'aide au bon endroit sans mettre de vies en danger ? Si vous y parvenez, vous pourrez passer à l'étape suivante. Sinon, vous devrez recommencer !



CENTRE MITIC INTERJURASSIEN

La Cité des échos

www.orphée-multimedia.com

Un jeu d'aventure interactif

Aidez Démo à retrouver son fiancé Féodor au travers d'une intrigue semée d'embûches où vous devrez exercer votre esprit d'analyse et de créativité, et améliorer votre expression écrite.





Des ateliers d'écriture

Sept ateliers d'écriture font découvrir l'art de l'expression écrite en incitant à développer la créativité. De nombreux exercices entraînent à diverses techniques rédactionnelles (lettre, compte rendu, récit, chanson, conte...).

- ▶ Un roman interactif complet
- ▶ Tout au long de l'enquête, enrichissez le texte original en intégrant vos propres écrits dans le roman. Devenez ainsi à votre tour " l'Auteur "de ce récit !
- ▶ Puis, imprimez le roman final incluant vos propres écrits.



Questions

- ▶ Quel est l'objectif scolaire à atteindre?
- ▶ Peut-il être atteint dans un temps raisonnable par le jeu ?
- ▶ Combien de temps durant l'activité sont hors apprentissage?



CENTRE MITIC INTERJURASSIEN

Retour au Trophée de la Transjurane

Géographie régionale

Le Canton du Jura et la partie francophone du Canton de Berne



Le Trophée de la Transjurane



CENTRE MITIC INTERJURASSIEN

Validation par les autorités scolaires

JURA **CH** RÉPUBLIQUE ET CANTON DU JURA

DÉPARTEMENT DE LA FORMATION, DE LA CULTURE ET DES SPORTS

LA MINISTRE

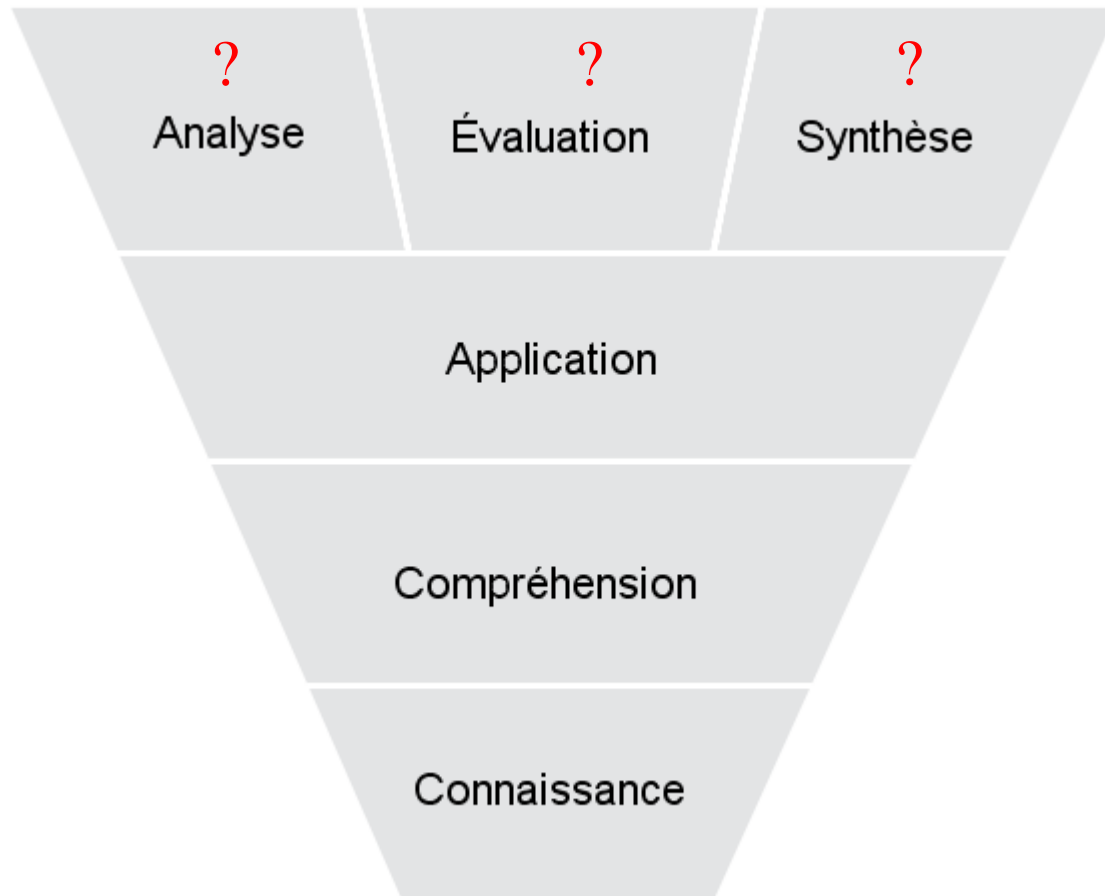
Article premier ¹ Le moyen d'enseignement en ligne *Géo Jura* est introduit en qualité de moyen d'enseignement obligatoire de géographie dans les classes primaires des degrés 5 et 6.



Les **activités en général restent de l'ordre de la connaissance et de l'application**. Selon la taxonomie de Bloom (qui va de la connaissance, compréhension, application, analyse, synthèse à l'évaluation), les objectifs visés restent de niveau inférieur soit de la connaissance à l'application simple. Serait-il possible de trouver des situations permettant d'aller plus loin et permettant de proposer aux élèves des situations les obligeant à aller plus loin dans la démarche et impliquant la réflexion et l'analyse.



Taxonomie de Bloom



Bienvenue en Birmanie

- Anglais
 - The New Light of Myanmar
- Divers
 - Quiz photos
- Mathématiques
 - Proportionnalités
- Observation
 - Les 10 différences
- Sciences et techniques
 - Rubis et teck
- Sciences et techniques
 - Fabriquons des tongs



Découvre
la Birmanie

photos

Activités pour
la classe

Enseignant(e)s





Définition Wikipedia

A **video game** is an electronic game that involves interaction with a user interface to generate visual feedback on a video device.